

Softwarepraktikum

Abschlusspräsentation

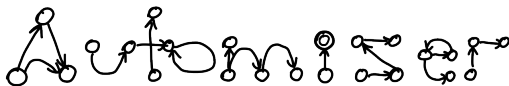
Sommersemester 2019

1415	Mein Gerede (Werbung, Evaluationen, Stats und der Rest)
1430	Gruppen 3, 2, 8
1530	Pause
1540	Gruppen 4, 6, 9
1640	Pause
1650	Gruppen 5, 7, 1, 10
1815	Grillen am 101er

Werbung

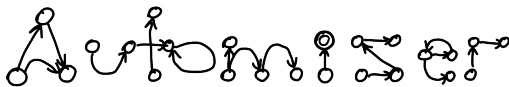


LTIMATE



automata-based software verification

for **non-reachability**, **memory safety**, **termination**, **overflows**, **concurrency**



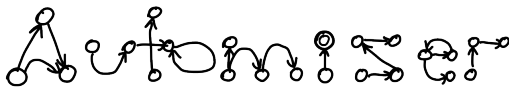
automata-based software verification

for **non-reachability**, **memory safety**, **termination**, **overflows**, **concurrency**

- ▶ Programmanalyse für **Boogie** und **ANSI C11**
- ▶ **Open Source** (LGPLv3) und frei verfügbar¹
- ▶ Teil des Programmanalyse-Frameworks **ULTIMATE**
- ▶ Internationale Wettbewerbe (z.B. **SV-COMP**²)
- ▶ Seit **SV-COMP 2016**: 8 × , 2 × in **Overall**

¹<https://github.com/ultimate-pa/ultimate>

²<https://sv-comp.sosy-lab.org>



automata-based software verification

for **non-reachability**, **memory safety**, **termination**, **overflows**, **concurrency**

- ▶ Programmanalyse für **Boogie** und **ANSI C11**
- ▶ **Open Source** (LGPLv3) und frei verfügbar¹
- ▶ Teil des Programmanalyse-Frameworks **ULTIMATE**
- ▶ Internationale Wettbewerbe (z.B. **SV-COMP**²)
- ▶ Seit **SV-COMP 2016**: 8 × , 2 × in **Overall**

Projekte, Abschlussarbeiten, Hiwi-Jobs

¹<https://github.com/ultimate-pa/ultimate>

²<https://sv-comp.sosy-lab.org>

Evaluationen

Zwischenevaluation (n=13)

- ▶ Jenkins manchmal unzuverlässig
- ▶ Git und Gitea viel besser als früher
- ▶ Zu viel Arbeit, zu viel Zeitaufwand, zu wenig ECTS
- ▶ Zu wenig Unterstützung bei Verbesserung der Kommunikation, Teamwork im Allgemeinen

Zwischenevaluation (n=13)

- ▶ Jenkins manchmal unzuverlässig
- ▶ Git und Gitea viel besser als früher
- ▶ Zu viel Arbeit, zu viel Zeitaufwand, zu wenig ECTS
- ▶ Zu wenig Unterstützung bei Verbesserung der Kommunikation, Teamwork im Allgemeinen

Offizielle Evaluation (n=14)

- ▶ Zu viel Arbeit, zu viel Zeitaufwand, zu wenig ECTS
- ▶ Auch Einzelleistung bewerten (nicht nur Mitarbeit)
- ▶ Unklare Bedingungen, Tutoren widersprüchlich

Zwischenevaluation (n=13)

- ▶ Jenkins manchmal unzuverlässig
- ▶ Git und Gitea viel besser als früher
- ▶ Zu viel Arbeit, zu viel Zeitaufwand, zu wenig ECTS
- ▶ Zu wenig Unterstützung bei Verbesserung der Kommunikation, Teamwork im Allgemeinen

Offizielle Evaluation (n=14)

- ▶ Zu viel Arbeit, zu viel Zeitaufwand, zu wenig ECTS
- ▶ Auch Einzelleistung bewerten (nicht nur Mitarbeit)
- ▶ Unklare Bedingungen, Tutoren widersprüchlich

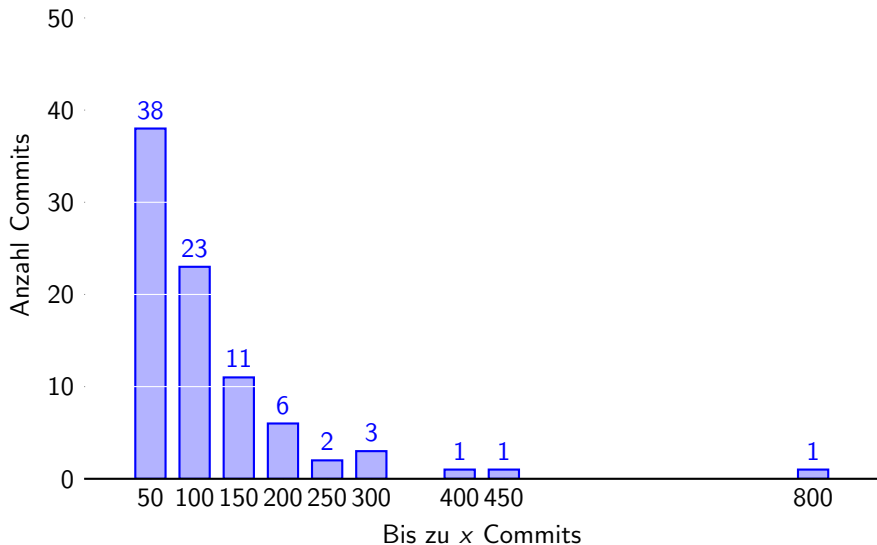
Macht bei der **Endevaluation** mit!

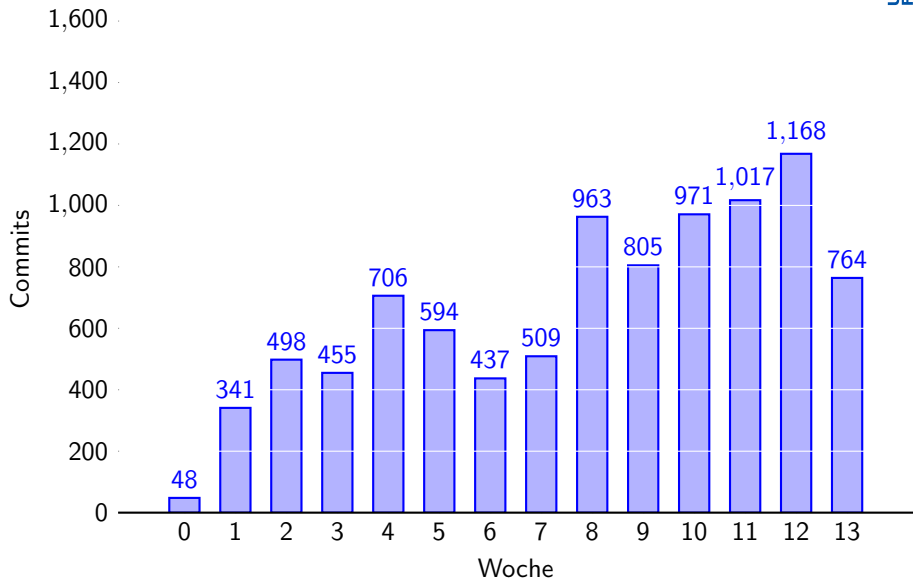
Daten & Fakten



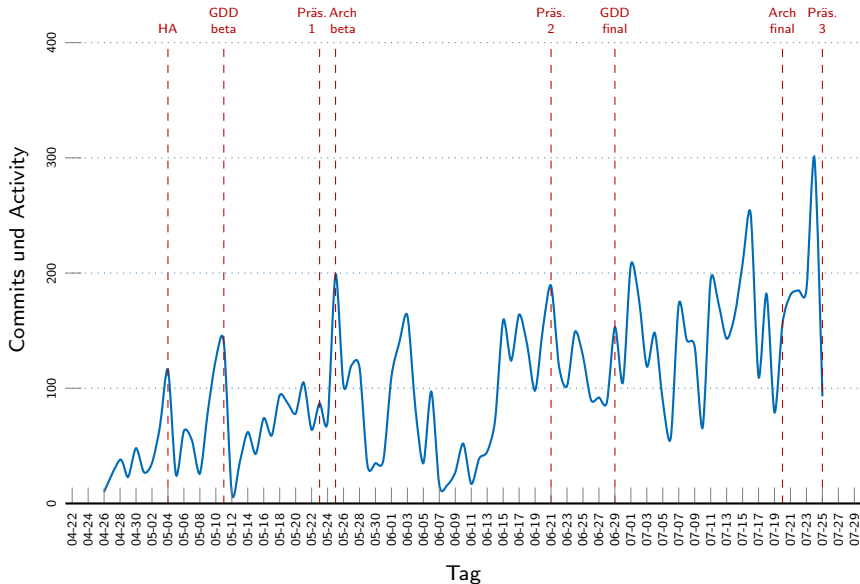
	Min	Max	Avg	Sum
Lines of code	7.509	13.579	9.777	87.995
Classes	67	157	110	988
Files	67	132	105	942
Methods	528	1.336	858	7.721
Complexity	1.444	2.750	1.978	
Complexity per class	11,5	29,9	18,88	
Complexity per method	1,9	2,9	2,32	
Comment lines	190	1913	863	7.766
Public documented API	7,7 %	50,7 %	18,56	
Duplicated lines	0 %	9,5 %	3,59 %	
Commits per author	6	740	90	
Revisions	449	1497	804	8.041

Anzahl Builds	6.060
Erfolgreich	5.525
Fehlerhaft	535
Agg. Builds pro Gruppe	606
Agg. erfolgreich pro Gruppe	553
Agg. fehlerhaft pro Gruppe	53
Erfolgsrate	91,17%

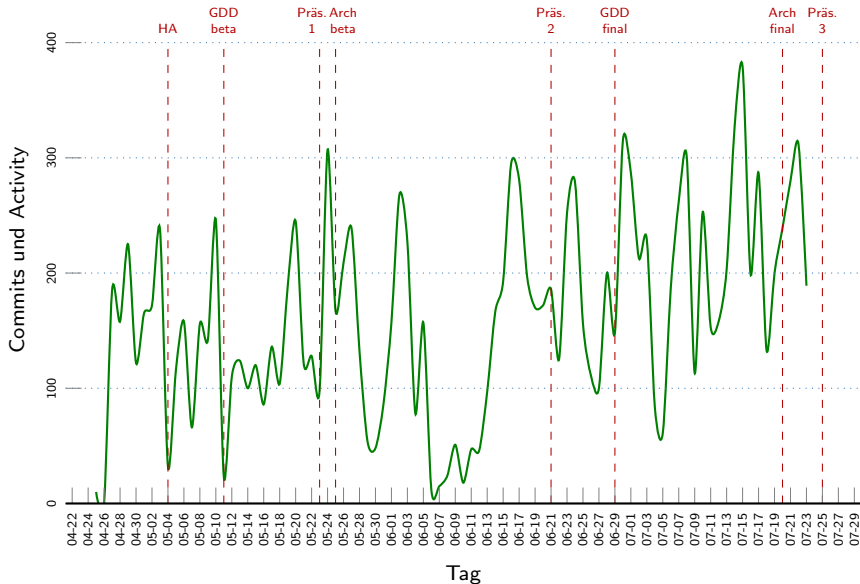




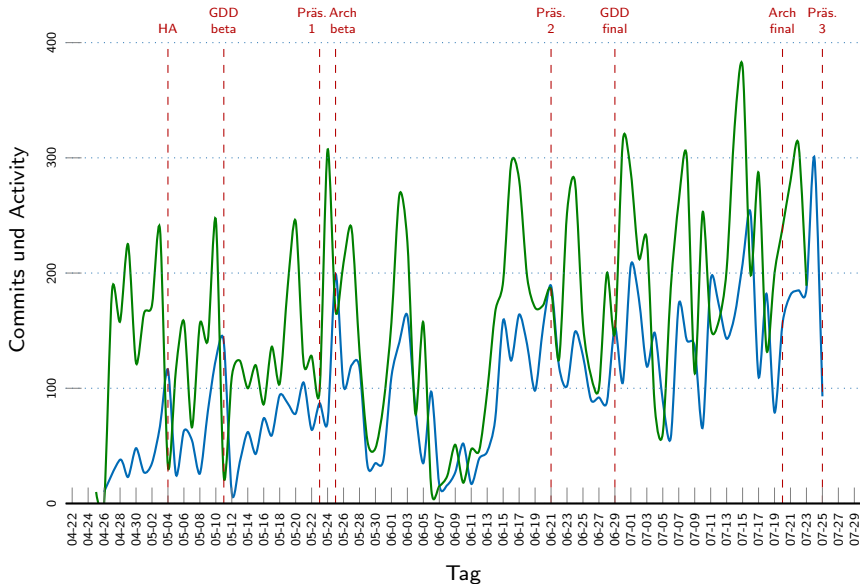
Commits und Activity pro Tag

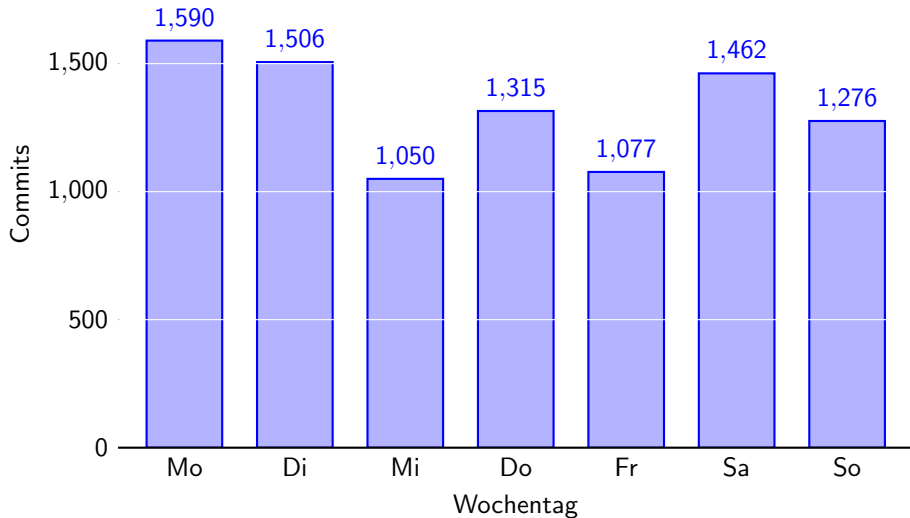


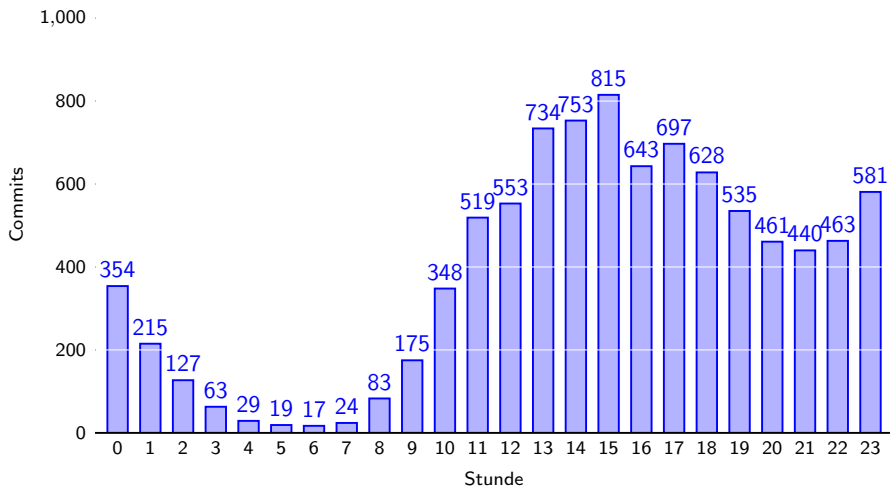
Commits und Activity pro Tag

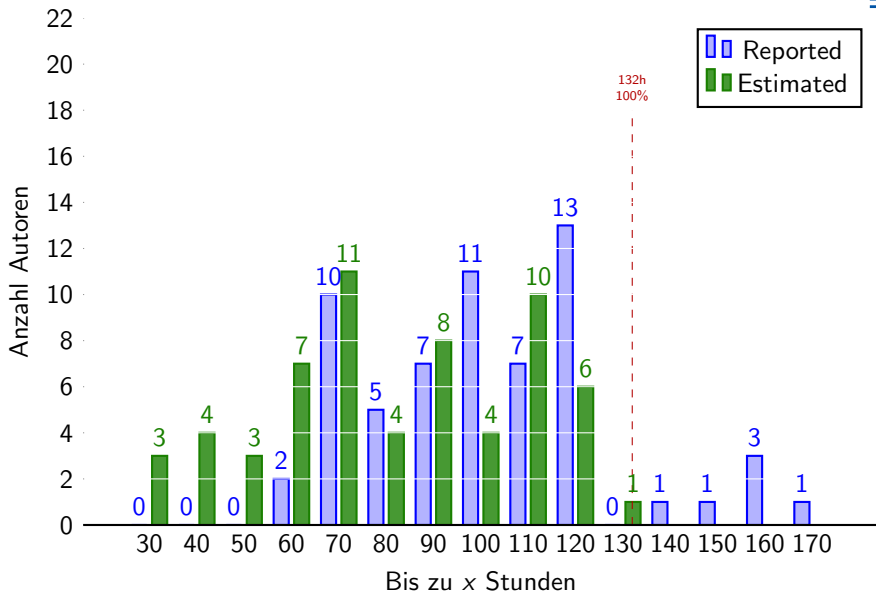


Commits und Activity pro Tag









Der Rest

GDD für Hall of Fame

- ▶ Letztes GDD in `final/` wird in die Hall of Fame gestellt
- ▶ Für Bewertung ist **nur** GDD aus der letzten Revision vor dem Abgabzeitpunkt relevant

GDD für Hall of Fame

- ▶ Letztes GDD in `final/` wird in die Hall of Fame gestellt
- ▶ Für Bewertung ist **nur** GDD aus der letzten Revision vor dem Abgabezeitpunkt relevant

Finale Abgabe

- ▶ Samstag, 23:59 Uhr
- ▶ .zip mit Binary, 3 Fullscreen Screenshots
- ▶ Ggf. README mit Cheats bzw. Tastenkombinationen
- ▶ Keine ReSharper bzw. Compiler Warnings, Errors
- ▶ **Finale ReSharper-Settings verwenden**

GDD für Hall of Fame

- ▶ Letztes GDD in `final/` wird in die Hall of Fame gestellt
- ▶ Für Bewertung ist **nur** GDD aus der letzten Revision vor dem Abgabezeitpunkt relevant

Bewertung

- ▶ Quickcheck bis Montag
- ▶ Note bis zum 5.8. via Mail

Finale Abgabe

- ▶ Samstag, 23:59 Uhr
- ▶ .zip mit Binary, 3 Fullscreen Screenshots
- ▶ Ggf. README mit Cheats bzw. Tastenkombinationen
- ▶ Keine ReSharper bzw. Compiler Warnings, Errors
- ▶ **Finale ReSharper-Settings verwenden**

GDD für Hall of Fame

- ▶ Letztes GDD in `final/` wird in die Hall of Fame gestellt
- ▶ Für Bewertung ist **nur** GDD aus der letzten Revision vor dem Abgabezeitpunkt relevant

Finale Abgabe

- ▶ Samstag, 23:59 Uhr
- ▶ .zip mit Binary, 3 Fullscreen Screenshots
- ▶ Ggf. README mit Cheats bzw. Tastenkombinationen
- ▶ Keine ReSharper bzw. Compiler Warnings, Errors
- ▶ **Finale ReSharper-Settings verwenden**

Bewertung

- ▶ Quickcheck bis Montag
- ▶ Note bis zum 5.8. via Mail

Dienste

- ▶ Git, Gitea, Mailinglisten laufen weiter
- ▶ Sonar und Jenkins können ohne Vorwarnung verschwinden

GDD für Hall of Fame

- ▶ Letztes GDD in `final/` wird in die Hall of Fame gestellt
- ▶ Für Bewertung ist **nur** GDD aus der letzten Revision vor dem Abgabezeitpunkt relevant

Finale Abgabe

- ▶ Samstag, 23:59 Uhr
- ▶ .zip mit Binary, 3 Fullscreen Screenshots
- ▶ Ggf. README mit Cheats bzw. Tastenkombinationen
- ▶ Keine ReSharper bzw. Compiler Warnings, Errors
- ▶ **Finale ReSharper-Settings verwenden**

Bewertung

- ▶ Quickcheck bis Montag
- ▶ Note bis zum 5.8. via Mail

Dienste

- ▶ Git, Gitea, Mailinglisten laufen weiter
- ▶ Sonar und Jenkins können ohne Vorwarnung verschwinden

Endevaluation

- ▶ Ab Montag online (siehe separate Mail)

Vielen Dank

- ▶ **Tutoren**

Karsten Fix, Felix Karg, Daniel Lux, Thomas Leyh, Samuel Roth

- ▶ **Administratoren**

Martin Preen, Poolmanager

- ▶ **Die Fachschaft**

- ▶ **Vincent Langenfeld**